

Nouveaux Jeux de société

Fin 2025



BIBLIOTHEQUE



Abalone

Michel Lalet, Laurent Lévi

JS LAL

Le principe du jeu est le même que celui du sumo japonais. Pour remporter le duel il suffit d'éjecter du plateau hexagonal six billes de votre adversaire en les poussant avec les vôtres.



Stratégie, placement



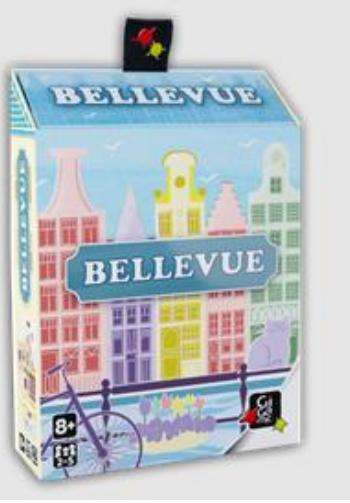
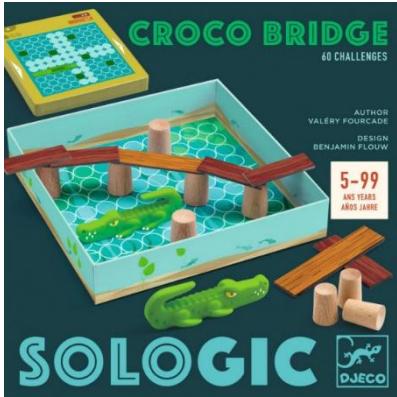
20 minutes



2 joueurs



A partir de 7 ans

| | |
|---|---|
|  | <p>Bellevue</p> <p>Zach Hoelkstra, ill. de Jason Gamber JS HOE</p> <p>Bellevue est un jeu de cartes dans lequel vous créez votre rue en construisant des maisons d'architecture flamande typique sur le canal d'Amsterdam ! Conserver les meilleures cartes de votre main à poser avant de les passer à vos adversaires. Vous devrez réaliser les objectifs tout en gardant un œil sur les couleurs afin de marquer le plus de points et de remporter la victoire !</p> <p> Construction, draft, observation, stratégie</p> <p> 20 minutes environ</p> <p> 2 à 4 joueurs</p> <p> A partir de 8 ans</p> |
|  | <p>Croco Bridge 60 challenges</p> <p>Valery Fourcade, ill. de Benjamin Flouw JS FOU</p> <p>Un jeu haletant qui mêle logique, stratégie et réflexion, au contenu riche d'éléments : comment rallier la rive du fleuve indiquée, sans passer au-dessus les crocodiles affamés !</p> <p> Défi, logique, stratégie, réflexion</p> <p> Variable</p> <p> 1 joueur</p> <p> A partir de 5 ans</p> |



Defis Nature dans les airs avec les oiseaux

JS DEF

Découvrez les espèces à préserver, puis pariez sur les points forts de vos animaux pour collecter toutes les cartes du jeu et remporter la partie. Le joueur qui possède la plus forte caractéristique remporte les cartes des autres joueurs. Le premier à collecter toutes les cartes du jeu gagne la partie. Prêts à relever le défi ?



Découverte, connaissance



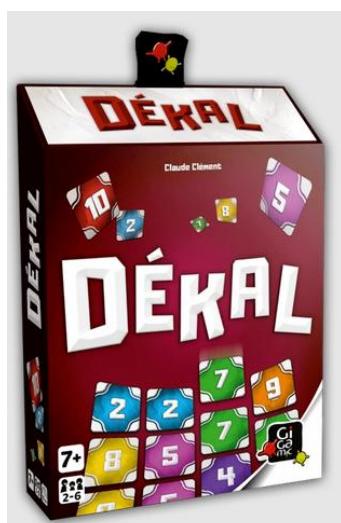
20 minutes



2 à 6 joueurs



A partir de 7 ans



Dékal

Claude Clément, ill. de Joey

JS CLE

Jeu de combinaison dans lequel les joueurs ont pour objectif d'agencer au mieux leur grille de cartes afin d'obtenir le moins de points possible. À chaque tour, jouez une carte puis reformez un carré parfait en poussant une ligne ou une colonne. En fin de partie, les cartes adjacentes de même valeur s'annulent, ce qui permet de marquer moins de points.



Combinaison, association, stratégie



15 minutes environ

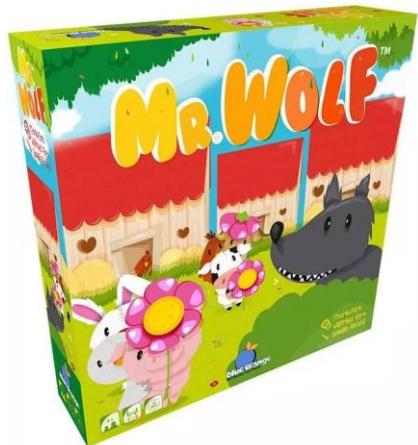


2 à 6 joueurs



A partir de 7 ans

| | |
|---|---|
|  | <p>FLIP7</p> <p>Eric Olsen JS FOR</p> <p>Accumulez les cartes au fil des tours pour gagner des points. Mais attention : si vous recevez un numéro que vous avez déjà, vous perdez tout ! Saurez-vous dire stop à temps ?</p> <p> pari</p> <p> 20 minutes</p> <p> 3 joueurs minimum - 18 personnes maxi</p> <p> A partir de 8 ans</p> |
|  | <p>Kids express</p> <p>Christophe Raimbault et Cédric Lefebvre, ill. de Jordi Valbuena JS RAI</p> <p>Des bandits ont volé l'or de Mountain Valley et ont caché les pépites d'or dans les bagages des passagers du train qui les emmène vers la ville... Pour aider votre ami Sam à retrouver ce magot, vous partez à l'assaut du train à bord d'une diligence. Pour gagner, vous devez récupérer le plus de bagages possible...</p> <p> Jeu coopératif, adresse, ruse</p> <p> 20 minutes environ</p> <p> 2 à 4 joueurs</p> <p> A partir de 5 ans</p> |



Mr Wolf

Wilfried et Marie Fort, ill. de Gaëlle Picard JS FOR

Mr. Wolf avance à pas de loup dans la forêt. « Vite les copains, rentrons chez nous ! » s'écrie l'un des petits animaux de la ferme. Voulez-vous les aider ? Alors, guidez-les vers la bonne maisonnette avant que le loup n'arrive dans le pré par le chemin de pierre.



Jeu coopératif, mémoire, placement



15 minutes



1 à 4 joueurs



A partir de 4 ans



Nom d'un renard

Marisa Peña, Shanon Lyon & Colt Tipton-Johnson, Ill. de Mélaine Grandgirard JS PEN

C'est la stupéfaction dans le poulailler : un renard a volé l'œuf doré. Les poules sont noires de colère. C'est ensemble que vous vous mettez dans la peau de poules enquêtrices pour trouver des indices surtout qu'avec le scanner de renard super sophistiqué, vous aurez vite fait de retrouver la trace du voleur. Mais le renard est futé et ne doit pas être sous-estimé, car avant que vous ayez fini de picorer, il avait déjà pris la poudre d'escampette. Allez-vous laisser filer ce voleur ? Hors de question, la pouliche est prête à mener l'enquête jusqu'à son terme !



Jeu coopératif, enquête, déduction



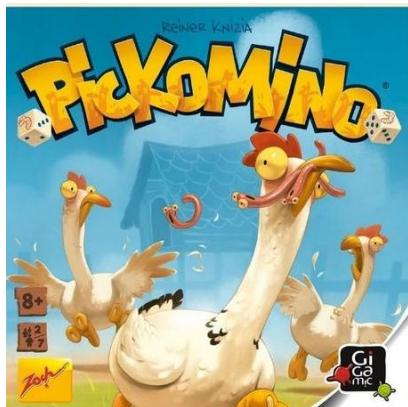
30 minutes



2 à 4 joueurs



A partir de 5 ans



Pickomino

Reiner Knizia

JS KNI

Les dindons raffolent des vers de terres et la basse-cour en est pleine. Tentez d'en récolter plus que vos adversaires et devenez le roi des dindons. Si vous aimez le Yam alors vous allez adorer Pickomino qui y ajoute convivialité et rebondissements en tout genre. Ce jeu de tuiles récompense les plus audacieux. Allez-vous jouer la sécurité et récupérer un Pickomino de faible valeur ou êtes-vous un flambeur ? Mais attention à ne pas avoir les yeux plus gros que le ventre !



Pari et convivialité



30 minutes environ



2 à 7 joueurs



A partir de 8 ans



Red 7

Carl Chudy, Chris Cieslik

JS CHU

Red7 est un petit jeu rapide plein de rebondissements et de subtilités. Il se compose de 49 cartes numérotées de 1 à 7 de 7 couleurs différentes. Ces couleurs ont une importance car certaines sont plus fortes que d'autres. On compare donc des cartes d'abord par leur valeur et si égalité, par leur couleur. La carte la plus forte est le 7 rouge. Mais à chaque couleur correspond également une condition de victoire : avoir la carte la plus haute, avoir le plus de cartes d'une même couleur, d'une même valeur, de couleurs différentes, ...

Si vous n'êtes pas en position de gagner à la fin de votre tour, vous êtes éliminé ! La dernière personne à survivre gagne la partie.



Convivialité, tactique, chance, être malin



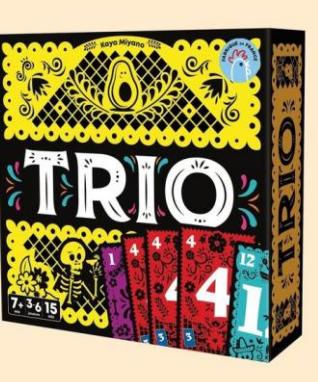
20 minutes environ



2 à 4 joueurs



A partir de 8 ans

| | |
|---|--|
|  | <p>Super Mega Lucky Box</p> <p>Phil Walker-Harding JS WAL</p> <p>Jeu basé sur le principe du loto.</p> <p>1-Cochez les numéros tirés un par un pour remplir vos grilles !</p> <p>2-Complétez aussi des lignes et des colonnes pour déclencher des bonus en cascade : les éclairs permettent de modifier les numéros tirés, les étoiles rapportent des points... et n'oubliez pas les lunes ou vous le regretterez en fin de partie !</p> <p>3-Additionnez les points des 4 manches de jeu et devenez une SUPER MEGA STAR !</p> <p>Un jeu d'enchainements trépidants super addictif !</p> <p> Ambiance, tactique, chance, draw and write</p> <p> 20 minutes</p> <p> 1 à 6 joueurs</p> <p> A partir de 8 ans</p> |
|  | <p>Trio</p> <p>Kaya Miyano, ill. de Laura Michaud JS MIA</p> <p>Soyez le plus rusé pour déduire quels numéros sont dans les mains adverses et sur la table. Trouvez-vous les trios de cartes identiques ?</p> <p> Rapidité, déduction, mémoire</p> <p> 15 minutes</p> <p> 3 à 6 joueurs</p> <p> A partir de 7 ans</p> |

Bibliothèque Municipale de Gouvieux
 37, rue de la mairie - 60270 Gouvieux
 03 44 57 48 63 - bibliotheque@gouvieux.fr
gouvieux-pom.c3rb.org

